

Un jeu mobile pour découvrir les collections muséales

Protégez vos collections contre l'Artegoinfre !

Réalisé par le Musée des sciences et de la technologie du Canada et le studio montréalais CREO, le jeu mobile Artebots invite les jeunes de **8 à 14 ans** à découvrir les collections muséales de façon ludique et créative.

La mission : affronter l'Artegoinfre, un robot maléfique qui menace les collections muséales du monde. Pour le combattre, il faudra :

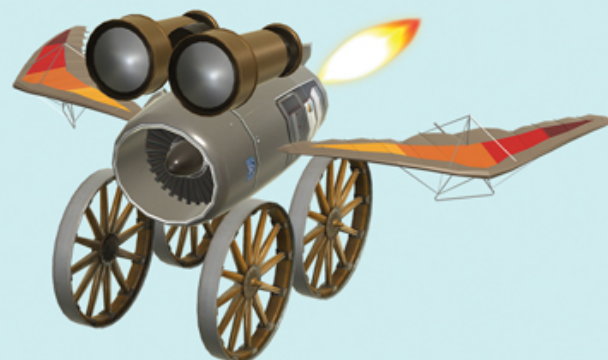
1. Créer un robot «Artebots» avec des artéfacts



2. Piloter son robot et réussir plusieurs défis en réalité augmentée



3. Visiter votre musée pour gagner plus d'artefacts dans une chasse au trésor in situ en réalité augmentée



Engagez vos publics

Participez à la création d'une communauté mondiale d'Artebots en devenant partenaire. Contribuez au financement d'une nouvelle version du jeu, qui mettra en valeur vos contenus ou vos collections dans de nouveaux défis en réalité augmentée.

Embarquez dans l'aventure pour :

- Engager les jeunes et leurs familles
- Enrichir l'expérience de visite
- Promouvoir la passion pour vos collections et la culture scientifique
- Faire rayonner votre institution sur la scène internationale
- Faire une économie d'échelle en partageant les coûts avec d'autres partenaires
- Générer des revenus.

Pour plus d'informations, contactez :

Caroline Julien
Présidente, CREO
t. 514-278-9595, poste 21
cjulien@creo.ca
[linkedin.com/in/carolinejuliencreo](https://www.linkedin.com/in/carolinejuliencreo)
creo.ca